# CompressionStream

## 介绍

CompressionStreamsAPI的CompressionStream接口是用于压缩数据流的API。就是一个TransformStream，可以直接利用流的pipThrough()方法使用。

## 属性方法

### 构造函数

[CompressionStream()](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/CompressionStream/CompressionStream)

创建一个新的CompressionStream

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名称 | 参数描述 |
| [format](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/CompressionStream/CompressionStream#format) | 以下允许的压缩格式之一：   |  |  | | --- | --- | | 参数名称 | 参数描述 | | “gzip” | 使用GZIP格式压缩流 | | ["deflate"](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/CompressionStream/CompressionStream#deflate) | 使用ZLIB压缩数据格式中的DEFLATE算法压缩流。ZLIB格式包括一个标头，其中包含有关压缩方法和未压缩的数据大小的信息，以及用于验证数据完整性的尾随校验和 | | ["deflate-raw"](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/CompressionStream/CompressionStream#deflate-raw) | 使用DEFLATE算法压缩流，不带标头和尾部校验和。 | |

### 实例属性

[CompressionStream.readable](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/CompressionStream/readable)

返回[ReadableStream](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ReadableStream)此对象控制的实例。

[CompressionStream.writable](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/CompressionStream/writable)

返回[WritableStream](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WritableStream)此对象控制的实例。